

STATUT

ÂGE

GENRE

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE

CULTURE



AFFINITÉ

OR

ARMURE
LÉGÈREARMURE
LOURDERÉSISTANCE
MAGIQUE

EXP



ESPRIT

FATIGUE



COMPÉTENCES

TRAITS

MÊLÉE



TIR



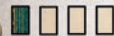
ARTISANAT



ATHLÉTISME



DISCRÉTION



CHEVAUCHER



CHARISME



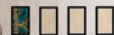
SAVOIR



RITES



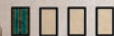
SURVIVRE



MÉDECINE



PERCEPTION



DISCIPLINE



TOLÉRANCE



MÉTIER



NOTES

NOM	DOMMAGE	PORTÉE	DÉTÉRIORATION									
NOTES												

NOM	DOMMAGE	PORTÉE	DÉTÉRIORATION									
NOTES												

NOM	DOMMAGE	PORTÉE	DÉTÉRIORATION									
NOTES												

NOM	DOMMAGE	PORTÉE	DÉTÉRIORATION									
NOTES												

NOM	DOMMAGE	PORTÉE	DÉTÉRIORATION									
NOTES												

✱ BRISÉ
! COMPROMIS
📶 ÉMOUSÉ
⚡ DÉFAILLANT

⚡ ENRAYÉ
🛡️ FENDU
🛡️ COINCÉ

ÉQUIPEMENT

NOTES