

NAUTILUS

Aventures extraordinaires dans le monde de Jules Verne

NOM :

CONCEPT :

RUPTURE :

OCCUPATION :

HÉRITAGE :

RÔLE À BORD :

LIEN ÉQUIPAGE :

LIEN HÉRITIER :

VALEURS MORALES

VÉRITÉ

LIBERTÉ

JUSTICE

PACIFISME

PROGRÈS

SANTÉ

Niveaux	Etat	Conséquences	Récup
(8 - 7) 6		Pleine forme	-
5		Fatigué	6H
4		Épuisé	12H
3		Blessé (-1D)	24H
2		Blessé gravement (Pression +1)	48H
1		État critique	Spécial
0 ou -		Terrassé	Spécial

APTITUDES & SPÉCIALITÉS

AGIR

CONNAÎTRE

ENDURER

Bonus santé :

FORCER

Bonus au contact :

PERCEVOIR

S'IMPOSER

SAVOIR-FAIRE

SE BATTRE

SE CONTRÔLER

VISER

Progression bars for aptitudes and specialties, each with a decorative flourish on the right.

ÉQUIPEMENT

Blank lines for recording equipment.

NOTES & PRÉSENTATION

Blank lines for notes and presentation.