



CLASSIFIED

INTERNAL

DELTA GREEN 1968/

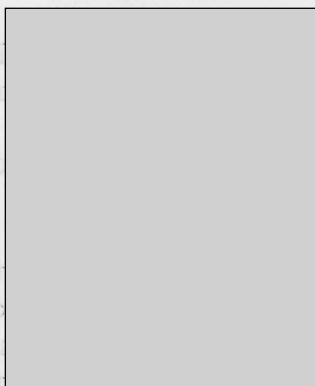
CONFIDENTIAL

0070029-0

TOP SECRET

La chute de DELTA GREEN

FICHE DE SUIVI DE L'AGENT



COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Armes à feu	6	
Artillerie		
Athlétisme*	4	
Bagarre	7	
Bureaucratie*	5	
Camouflage	4	
Conduite	6	
Déguisement	3	
Démolition		
Discrétion	5	
Équitation		
Escamotage	4	
Mécanique	1	
Mêlée	3	
Organisation	4	
Pilotage		
Premiers soins	3	
Psychothérapie		
Réseau	3	
Sixième sens	10	

*Le niveau de base par défaut d'Athlétisme, Bureaucratie et Agence est de 2.

ÉTAT CIVIL

Nom du joueur :	États de service :
Nom de l'Agent : DANIEL BLACKBURN	Service militaire : Temps de paix
Âge/Né(e) le : 42, 6/3/1927	Compétence (formation spécialisée) :
Nationalité : AMÉRICAINE	Arme (formation spécialisée) :
Agence/Département : FBI	Géométrie non-euclidienne :
Profession/Grade : Agent spécial	Potentielle : Niveau :
Éducation :	Apte à :
Motivation: DEVOIR	Violence Impuissance

ÉTATS DE SERVICE/BIOGRAPHIE

• Vous avez été intégré à DELTA GREEN afin de limiter les conséquences d'un incident survenu à Boston. C'était comme un arbre dont les branches dégouttant de sang supportaient des cadavres en lieu et place de fruits... Vous vous êtes juré de ne plus jamais laisser une chose pareille se produire...

• Jay Merrill est votre équipier. Il est bien plus vert que vous et vous aimeriez parfois qu'il utilise plus sa tête.

SANTÉ MENTALE

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ÉQUILIBRE MENTAL

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

SANTÉ

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

COMPÉTENCES D'INVESTIGATION

Compétences académiques			Compétences relationnelles			Compétences techniques		
Anthropologie			Agence* (FBI)	3		Analyse de données		
Archéologie						Architecture		
Astronomie						Art		
Biologie			Connaissance de la rue	1				
Comptabilité	1		Flatterie					
Criminologie	2		Inspiration			Chimie		
Expertise militaire			Interrogatoire	1		Cryptographie		
Histoire			Intimidation	2		Médecine légale		
Langue étrangère			Jargon policier	1		Observation	2	
			Négociation			Pharmacie		
			ROHUM	1		Photographie		
			Soutien			Physique		
Loi			Technique professionnelle	1		Récupération de données		
Médecine	2					Science alternative		
Occultisme						SIGINT	1	
Paranaturel						Survie	1	

DG FORM 315

1 JAN 68

REPLACES EDITION OF 21 SEP 1947
WHICH IS OBSOLETEREF ID: A66000306700
USE ONLYEXECUTIVE 9895
COMMITTEE

La chute de DELTA GREEN

FICHE DE SUIVI DE L'AGENT

ÉTAT CIVIL

Nom du joueur :	États de service :									
Nom de l'Agent : JAY MERILL	Service militaire : Temps de paix									
Âge/Né(e) le : 27, 15/8/1941	Compétence (formation spécialisée) :									
Nationalité : AMÉRICAINE	Arme (formation spécialisée):									
Agence/Département : FBI	Géométrie non-euclidienne :									
Profession/Grade : Agent spécial	Potentielle :					Niveau :				
Éducation :	Apte à :									
Motivation: ADRÉNALINE	Violence					Impuissance				

ÉTATS DE SERVICE/BIOGRAPHIE

Vous avez été agent infiltré dans un trafic de drogue pendant 18 mois. L'un des membres du gang était lié au culte de Y'golonac. DELTA GREEN vous a recruté pour le démanteler. Comme vous n'avez pas pu voir de monstre durant cette opération, vous avez hâte de prouver votre valeur durant celle-ci. Vous faites équipe avec Daniel Blackburn, un agent fédéral expérimenté.

SANTÉ MENTALE

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
----	---	---	---	---	----------	---	---	---	---	---

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Armes à feu	5	
Artillerie		
Athlétisme*	8	
Bagarre	4	
Bureaucratie*	3	
Camouflage	5	
Conduite	6	

ÉQUILIBRE MENTAL

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

SANTÉ

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
<u>4</u>	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

COMPÉTENCES D'INVESTIGATION

Compétences académiques			Compétences relationnelles			Compétences techniques		
Anthropologie			Agence* (FBI)	2		Analyse de données		
Archéologie						Architecture		
Astronomie						Art		
Biologie			Connaissance de la rue	2				
Comptabilité	1		Flatterie	1				
Criminologie	2		Inspiration	1		Chimie		
Expertise militaire			Interrogatoire			Cryptographie		
Histoire			Intimidation			Médecine légale		
Langue étrangère			Jargon policier	1		Observation	2	
			Négociation			Pharmacie		
			ROHUM	2		Photographie	1	
			Soutien	2		Physique		
Loi	1		Technique professionnelle			Récupération de données		
Médecine						Science alternative		
Occultisme						SIGINT		
Paranaturel						Survie	1	

*Le niveau de base par défaut d'Athlétisme, Bureaucratie et Agence est de 2.



CLASSIFIED

INTERNAL

DELTA GREEN 1968/

CONFIDENTIAL

0070029-0

TOP SECRET

La Chute de DELTA GREEN

FICHE DE SUIVI DE L'AGENT



COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Armes à feu	4	
Artillerie		
Athlétisme*	6	
Bagarre	3	
Bureaucratie*	6	
Camouflage	4	
Conduite	4	
Déguisement	4	
Démolition	2	
Discretion	5	
Équitation		
Escamotage		
Mécanique	4	
Mêlée		
Organisation	4	
Pilotage	3	
Premiers soins	5	
Psychothérapie	4	
Réseau	3	
Sixième sens	4	

*Le niveau de base par défaut d'Athlétisme, Bureaucratie et Agence est de 2.

ÉTAT CIVIL

Nom du joueur :	États de service :
Nom de l'Agent : DANA PALMER	Service militaire : Aucun
Âge/Né(e) le : 33, 23/12/1934	Compétence (formation spécialisée) :
Nationalité : AMÉRICAINE	Arme (formation spécialisée) :
Agence/Département : TRÉSOR	Géométrie non-euclidienne :
Profession/Grade : Enquêtrice	Potentielle : Niveau :
Éducation :	Apte à :
Motivation: PATRIOTISME	Violence Impuissance

ÉTATS DE SERVICE/BIOGRAPHIE

DELTA GREEN, c'est une affaire de famille pour vous : votre père faisait partie des Agents envoyés à l'assaut d'Inns-mouth. Vous avez grandi avec ses récits sur les créatures aquatiques et les horreurs antiques, et vous savez qu'il vous revient de les arrêter.

SANTÉ MENTALE

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ÉQUILIBRE MENTAL

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

SANTÉ

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

COMPÉTENCES D'INVESTIGATION

Compétences académiques	Compétences relationnelles	Compétences techniques
Anthropologie	1	Agence* (Trésor) 2
Archéologie		Analyse de données 1
Astronomie		Architecture
Biologie	Connaissance de la rue 1	Art
Comptabilité	1	Chimie
Criminologie	1	Cryptographie
Expertise militaire		Médecine légale
Histoire		Observation 1
Langue étrangère	1	Pharmacie 1
	Négociation 1	Photographie
	ROHUM 1	Physique
Loi	1	Récupération de données
Médecine		Science alternative 1
Occultisme	1	SIGINT 1
Paranaturel	1	Survie

DG FORM 315
1 JAN 68

REPLACES EDITION OF 21 SEP 1947
WHICH IS OBSOLETE

REF ID: A66003066700
USE ONLY

EXECUTIVE 9895
COMMITTEE



CLASSIFIED

INTERNAL

DELTA GREEN 1968/

CONFIDENTIAL

0070029-0

TOP SECRET

La chute de DELTA GREEN

FICHE DE SUIVI DE L'AGENT

ÉTAT CIVIL

Nom du joueur :	États de service :
Nom de l'Agent : VIRGINIA FORTINI	Service militaire : Aucun
Âge/Né(e) le : 38, 4/6/1930	Compétence (formation spécialisée) :
Nationalité : AMÉRICAINE	Arme (formation spécialisée) :
Department: DEPT. VET. AFFAIRS	Géométrie non-euclidienne :
Profession/Grade : Chirurgienne	Potentielle : Niveau :
Éducation :	Apte à :
Motivation: PATRIOTISME	Violence Impuissance

ÉTATS DE SERVICE/BIOGRAPHIE

À la base, vous avez été sollicitée par DELTA GREEN afin de soigner les soldats rentrant d'opérations occultes top secrètes au Vietnam. Aujourd'hui, vous opérez sur le terrain.

SANTÉ MENTALE

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Armes à feu	4
Artillerie	
Athlétisme*	6
Bagarre	4
Bureaucratie*	2
Camouflage	2
Conduite	4
Déguise	
Démolition	
Discretion	2
Équitation	
Escamotage	
Mécanique	2
Mêlée	2
Organisation	4
Pilotage	
Premiers soins	8
Psychothérapie	8
Réseau	3
Sixième sens	4

*Le niveau de base par défaut d'Athlétisme, Bureaucratie et Agence est de 2.

ÉQUILIBRE MENTAL

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

SANTÉ

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

COMPÉTENCES D'INVESTIGATION

Compétences académiques			Compétences relationnelles			Compétences techniques		
Anthropologie			Agence* (VA)	2		Analyse de données		
Archéologie						Architecture		
Astronomie						Art		
Biologie	1		Connaissance de la rue	1				
Comptabilité			Flatterie	1				
Criminologie			Inspiration	1		Chimie	1	
Expertise militaire	1		Interrogatoire			Cryptographie		
Histoire			Intimidation			Médecine légale	1	
Langue étrangère	1		Jargon policier			Observation	1	
			Négociation			Pharmacie	2	
			ROHUM			Photographie		
			Soutien	2		Physique		
Loi			Technique professionnelle			Récupération de données		
Médecine	3					Science alternative	1	
Occultisme						SIGINT		
Paranaturel						Survie	1	

DG FORM 1 JAN 68 315

REPLACES EDITION OF 21 SEP 1947
WHICH IS OBSOLETEREF ID: A660003066700
USE ONLYEXECUTIVE 9895
COMMITTEE



CLASSIFIED

INTERNAL

DELTA GREEN 1968/

CONFIDENTIAL

0070029-0

TOP SECRET

La chute de DELTA GREEN

FICHE DE SUIVI DE L'AGENT



COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Armes à feu	6	
Artillerie		
Athlétisme*	8	
Bagarre	6	
Bureaucratie*	3	
Camouflage	4	
Conduite	2	
Déguisement		
Démolition	3	
Discretion	6	
Équitation		
Escamotage		
Mécanique	4	
Mêlée		
Organisation	4	
Pilotage	3	
Premiers soins	3	
Psychothérapie		
Réseau	3	
Sixième sens	6	

*Le niveau de base par défaut d'Athlétisme, Bureaucratie et Agence est de 2.

ÉTAT CIVIL

Nom du joueur :	États de service :
Nom de l'Agent : PETE BLUESTONE	Service militaire : Forces spéciales
Âge/Né(e) le : 29, 28/7/1941	Compétence (formation spécialisée) :
Nationalité : AMÉRICAINE	Arme (formation spécialisée) :
Department: US MARINES	Géométrie non-euclidienne :
Profession/Grade: Sgt Maître artilleur	Potentielle : Niveau :
Éducation :	Apte à :
Motivation: CAMARADERIE	Violence Impuissance

ÉTATS DE SERVICE/BIOGRAPHIE

Vous devez la vie à DELTA GREEN : sans son aide, vous ne seriez jamais revenu de cette île du Pacifique non répertoriée. Vous répondez toujours présent à l'appel.

SANTÉ MENTALE

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ÉQUILIBRE MENTAL

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

SANTÉ

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

COMPÉTENCES D'INVESTIGATION

Compétences académiques			Compétences relationnelles			Compétences techniques		
Anthropologie			Agence* (USMC)	3		Analyse de données	1	
Archéologie						Architecture		
Astronomie						Art		
Biologie			Connaissance de la rue	1				
Comptabilité			Flatterie					
Criminologie			Inspiration			Chimie		
Expertise militaire	2		Interrogatoire	1		Cryptographie		
Histoire			Intimidation			Médecine légale	1	
Langue étrangère	1		Jargon policier	1		Observation	1	
			Négociation			Pharmacie		
			ROHUM	1		Photographie		
			Soutien	1		Physique		
Loi			Technique professionnelle	1		Récupération de données		
Médecine						Science alternative		
Occultisme	1					SIGINT	1	
Paranaturel	1					Survie	2	

DG FORM 1 JAN 68 315

REPLACES EDITION OF 21 SEP 1947
WHICH IS OBSOLETEREF ID: A660003066700
USE ONLYEXECUTIVE 9895
COMMITTEE



CLASSIFIED

INTERNAL

DELTA GREEN 1968/

CONFIDENTIAL

0070029-0

TOP SECRET

La chute de DELTA GREEN

FICHE DE SUIVI DE L'AGENT

Handwritten notes and a large empty box for additional information.

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Armes à feu		
Artillerie		
Athlétisme*	2	
Bagarre	2	
Bureaucratie*	3	
Camouflage	5	
Conduite	5	
Déguisement	4	
Démolition	5	
Discrétion	2	
Équitation		
Escamotage	5	
Mécanique	2	
Mêlée	2	
Organisation	8	
Pilotage		
Premiers soins	5	
Psychothérapie	5	
Réseau	7	
Sixième sens	5	

*Le niveau de base par défaut d'Athlétisme, Bureaucratie et Agence est de 2.

ÉTAT CIVIL

Nom du joueur :	États de service :
Nom de l'Agent : CELIA TAKA	Service militaire : Aucun
Âge/Né(e) le : 25, 16/3/1943	Compétence (formation spécialisée) :
Nationalité : AMÉRICAINE	Arme (formation spécialisée) :
Département :	Géométrie non-euclidienne :
Profession/Grade : Chercheuse	Potentielle : Niveau :
Éducation :	Apte à :
Motivation: MYSTÈRE	Violence Impuissance

ÉTATS DE SERVICE/BIOGRAPHIE

Vos recherches indépendantes autour du Mythe ont attiré l'attention de DELTA GREEN. Vous avez eu de la chance : vous avez reçu une offre d'emploi plutôt qu'une balle dans la tête. Cela dit, vous savez que cette option n'a jamais été totalement écartée...

SANTÉ MENTALE

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ÉQUILIBRE MENTAL

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

SANTÉ

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

COMPÉTENCES D'INVESTIGATION

Compétences académiques	Compétences relationnelles	Compétences techniques
Anthropologie 1	Agence* (VA) 0	Analyse de données
Archéologie		Architecture 1
Astronomie		Art 1
Biologie	Connaissance de la rue 1	
Comptabilité	Flatterie 1	
Criminologie	Inspiration	Chimie
Expertise militaire	Interrogatoire	Cryptographie 1
Histoire	Intimidation	Médecine légale 1
Langue étrangère 1	Jargon policier	Observation 1
	Négociation 1	Pharmacie
	ROHUM	Photographie
	Soutien	Physique 1
Loi	Technique professionnelle	Récupération de données
Médecine		Science alternative 1
Occultisme 2		SIGINT
Paranaturel		Survie 1

DG FORM 1 JAN 68 315

REPLACES EDITION OF 21 SEP 1947
WHICH IS OBSOLETE

REF ID: A660003066700
USE ONLY

EXECUTIVE 9895
COMMITTEE