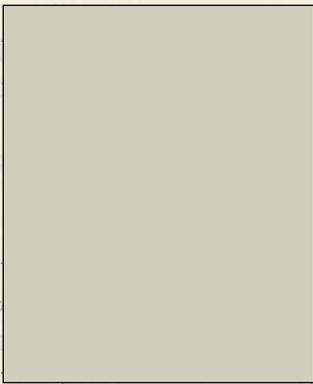


# La Chute de DELTA GREEN

## FICHE DE SUIVI DE L'AGENT



ÉTAT CIVIL			
Nom du joueur :		États de service :	
Nom de l'Agent :		Service militaire :	
Âge/Né(e) le :		Compétence (formation spécialisée) :	
Nationalité :		Arme (formation spécialisée) :	
Agence/Département :		Géométrie non-euclidienne :	
Profession/Grade :		Potentielle :	Niveau :
Éducation :		Apte à :	
Motivation :		Violence	Impuissance

ÉTATS DE SERVICE/BIOGRAPHIE			
ÉVÈNEMENT DÉCLENCHEUR :			

SANTÉ MENTALE										
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

### COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Armes à feu		
Artillerie		
Athlétisme*		
Bagarre		
Bureaucratie*		
Camouflage		
Conduite		
Déguisement		
Démolition		
Discrétion		
Équitation		
Escamotage		
Mécanique		
Mêlée		
Organisation		
Pilotage		
Premiers soins		
Psychothérapie		
Réseau		
Sixième sens		

ÉQUILIBRE MENTAL			
-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

SANTÉ			
-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

COMPÉTENCES D'INVESTIGATION					
Compétences académiques		Compétences Relationnelles		Compétences techniques	
Anthropologie		Agence* ( )		Analyse de données	
Archéologie				Architecture	
Astronomie				Art	
Biologie		Connaissance de la rue			
Comptabilité		Flatterie			
Criminologie		Inspiration		Chimie	
Expertise militaire		Interrogatoire		Cryptographie	
Histoire		Intimidation		Médecine légale	
Langue étrangère		Jargon policier		Observation	
		Négociation		Pharmacie	
		ROHUM		Photographie	
		Soutien		Physique	
Loi		Technique professionnelle		Récupération de données	
Médecine				Science alternative	
Occultisme				SIGINT	
Paranaturel				Survie	

\* Le niveau de base par défaut d'Athlétisme, Bureaucratie et Agence est de 2.

79-419/1  
 PASS 99-3302  
 HANDLER INITIALS  
 EXTENSION NO.

