

LE BAZAR DU CAPHARNAÛM

AVERTISSEMENT

Cette liste de prix n'est là qu'à titre indicatif. Elle représente le prix moyen des marchandises sur Jazirât. Elle doit varier d'une ville à une autre et même d'un marchand à un autre. Nous vous conseillons d'adapter les prix indiqués en fonction du lieu mais surtout en fonction de la négociation du personnage (en fonction des QR du jet de Négoce & Salamalecs et de son roleplay).

Modifiez aussi les prix en fonction de la qualité des biens :

- Mauvaise qualité : moitié prix
- Qualité moyenne : prix indiqué
- Bonne qualité : x 2
- Maîtrise, chef d'œuvre : x 5
- Royal, unique : x 20

$$\begin{aligned}
 1 \text{ talent d'or (TO)} &= 1 \text{ once de safran (OS)} \\
 &= 10 \text{ talents d'argent (TA)} = 10 \text{ onces de cumin (OCu)} \\
 &= 100 \text{ talents de cuivre (TC)} = 100 \text{ onces de cardamome (OCa)}
 \end{aligned}$$

EN VILLE

SALAIRES MENSUELS

Architecte :	35 TO	350 OCu
Artisan spécialisé :	20 TO	200 OCu
Artisan (type bricoleur) :	12 TO	120 OCu
Artiste renommé :	30 TO	300 OCu
Calligraphe :	14 TO	140 OCu
Danseuse aux clochettes :	40 TO	400 OCu
Domestique :	10 TO	100 OCu
Commerçant (tout type) :	18 TO	180 OCu
Matelot :	12 TO	120 OCu
Ouvrier agricole :	8 TO	80 OCu
Gladiateur :	14 TO	140 OCu
Mercenaire solitaire :	16 TO	160 OCu
Mercenaire réputé :	26 TO	260 OCu
Soldat de garde :	18 TO	180 OCu
Maître d'armes :	30 TO	300 OCu
Officier :	28 TO	280 OCu
Aurige :	18 TO	180 OCu
Médecin :	30 TO	300 OCu
Scribe :	12 TO	120 OCu
Sénateur :	60 TO	600 OCu
Tuteur :	20 TO	200 OCu

ESCLAVES

Enfant :	1 TO	10 OCu
Femme jeune :	5 TO	50 OCu
Femme âgée :	2 TO	20 OCu
Homme jeune :	6 TO	60 OCu
Homme âgé :	3 TO	30 OCu

SERVICES

Couture et rapiéçage :	2 TA	2 OCu
Réparation (outil ou arme) :	4 TA	4 OCu
Consultation médicale :	4 TA	4 OCu
Premiers soins :	2 TA	2 OCu
Hospitalisation :	6 TA/jour	6 OCu/jour
Coursier :	2 TA	2 OCu
Faussaire :	2 TO	20 OCu
Divination, bonne aventure :	1 TA	1 OCu
Place de spectacle :	4 TA	4 OCu
Bain :	8 TC	0,8 OCu
Coupe et rasage :	1 TA	1 OCu
Massage :	3 TA	3 OCu
Prostitué :	5 TA	5 OCu
Vierge de Papier :	1 TO	10 OCu

À L'AUBERGE

COUCHAGE (PAR NUIT)

Combles :	5 TC	0,5 OCu
Chambre :	3 TA	3 OCu
Suite :	6 TA	6 OCu

REPAS (POUR I PERSONNE)

Alcool exotique (bouteille) :	1 TO	10 OCu
Vin (bouteille) :	2 TA	2 OCu
Bière (pinte) :	5 TC	0,5 OCu
Thé (verre) :	2 TC	0,2 OCu
Lait (verre) :	2 TC	0,2 OCu
Banquet :	5 TA	5 OCu

Bon repas :	3 TA	3 OCu
Plat du jour :	1 TA	1 OCu
Légumes :	3 TC	0,3 OCu
Œuf :	2 TC	0,2 OCu
Poisson :	6 TC	0,6 OCu
Viande (bœuf, mouton) :	8 TC	0,8 OCu
Viande séchée :	6 TC	0,6 OCu
Volaille :	6 TC	0,6 OCu
Fruits et légumes secs :	3 TC	0,3 OCu
Galettes de céréales :	5 TC	0,5 OCu
Miel (1kg) :	2 TA	2 OCu
Pâtisseries :	5 TA	5 OCu

MATÉRIEL

ARMES

Arc court :	5 TA	5 OCu
Arc long :	9 TA	9 OCu
Arc recourbé jazirati :	15 TA	15 OCu
Fronde :	8 TC	0,8 OCu
Hache de lancer :	5 TA	5 OCu
Javelot :	4 TA	4 OCu
Choorā :	6 TA	6 OCu
Jambiya :	8 TA	8 OCu
Khanjar :	1 TO	10 OCu
Fouet arakognan :	6 TA	6 OCu
Épée de la Quête Sainte :	3 TO	30 OCu
Espada valladeña :	4 TO	40 OCu
Falkata (Aragon) :	2 TO	20 OCu
Fléau d'arme :	2 TO	20 OCu
Glaive agalanthéen :	1 TO	10 OCu
Hache dorkade :	4 TO	40 OCu
Kaskara (Jazirat) :	2 TO	20 OCu
Khedama (Kh'saaba) :	26 TA	26 OCu
Kopis (Agalante) :	22 TA	22 OCu
Masse de guerre :	1 TO	10 OCu
Sayf :	12 TA	12 OCu
Shimshir (Khsaaba) :	3 TO	30 OCu
Spatha (Agalante) :	2 TO	20 OCu
Suyuf (Capharnaüm) :	3 TO	30 OCu

Yatagan (Capharnaüm) :	2 TO	20 OCu
Lance hoplite :	24 TA	24 OCu
Rumh :	6 TA	6 OCu
Trident Agalanthéen :	4 TO	40 OCu
Lance escarte :	2 TO	20 OCu

Armes à deux mains :	+ 30 %
Armes bâtardes :	+ 10 %

ARMURES

Armure de Myrmidon :	10 TO	100 OCu
Armure légère :	8 TA	8 OCu
Armure lourde :	3 TO	30 OCu
Élément d'armure :	2 TA	2 OCu
Bouclier rond :	5 TA	5 OCu
Targe :	1 TO	10 OCu

VÊTEMENTS

Asaba (bandeau) :	6 TC	0,6 OCu
Chapeau :	2 TA	2 OCu
Fez :	1 TA	1 OCu
Keffieh :	5 TC	0,5 OCu
Taquia (bonnet) :	8 TC	0,8 OCu
Turban :	4 TC	0,4 OCu
Châle :	2 TC	0,2 OCu
Cape :	9 TC	0,9 OCu

Babouches :	2 TC	0,2 OCu
Bottes :	16 TC	1,6 OCu
Sandales :	8 TC	0,8 OCu
Djellaba :	1 TA	1 OCu
Habits religieux :	1 TO	10 OCu
Manteau :	8 TA	8 OCu
Qamis (chemise) :	1 TA	1 OCu
Qumbaz (gilet) :	2 TA	2 OCu
Robe escarte :	3 TA	3 OCu
Saroual (pantalon large) :	1 TA	1 OCu
Toge agalanthéenne :	3 TA	3 OCu
Talet (grande robe) :	2 TA	2 OCu
Thawb (tunique) :	2 TA	2 OCu
Costumes de théâtre :	6 TA	6 OCu
Tenue complète de luxe :	10 TO	100 OCu
Tenue complète de ville :	1 TO	10 OCu
Tenue complète de voyage :	8 TA	8 OCu
Vêtements de travail :	4 TA	4 OCu

BIJOUX

Bague :	5 TA	5 OCu
Boucles d'oreille :	6 TA	6 OCu
Bracelet :	8 TA	8 OCu
Collier :	2 TO	20 OCu
Couronne :	30 TO	300 OCu
Diadème :	10 TO	100 OCu
Fibule :	4 TA	4 OCu
Torque :	12 TO	120 OCu

SOINS CORPORELS

Huiles et savon de bain :	8 TC	0,8 OCu
Maquillage :	1 TA	1 OCu
Miroir :	2 TA	2 OCu
Parfum :	2 TA	2 OCu
Rasoirs :	1 TA	1 OCu

OUTILS (LOTS COMPLETS)

Chirurgie :	2 TO	20 OCu
Médecine :	1 TO	10 OCu
Écriture (Calabre) :	4 TA	4 OCu
Étui à parchemin :	3 TC	0,3 OCu
Peinture :	25 TA	25 OCu
Cadre (60x100) :	1 TO	10 OCu
Couleur (unit) :	3 TA	3 OCu

Pinceau (unit) :	1 TA	1 OCu
Toile (au m) :	4 TA	4 OCu
Cuisine :	5 TA	5 OCu
Mortier et pilon :	6 TC	0,6 OCu
Couteaux :	1 TA	1 OCu
Chasse :	3 TA	3 OCu
Pêche :	2 TA	2 OCu
Agriculture :	5 TA	5 OCu
Bricolage :	3 TA	3 OCu
Menuiserie :	7 TA	7 OCu
Poterie :	4 TA	4 OCu
Échelle (3-5m) :	1 TA	1 OCu
Haches communes :	9 TC	0,9 OCu
Bèche, râteau :	7 TC	0,7 OCu

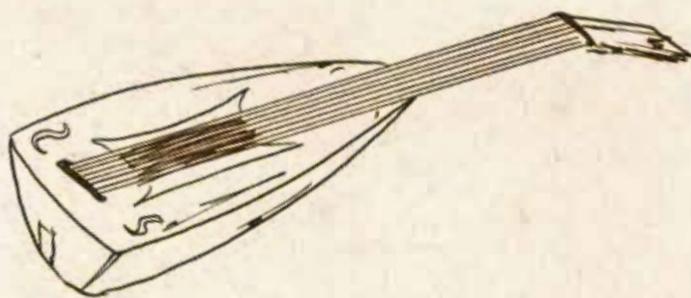
AVENTURE

Bougie :	1 TC	0,1 OCu
Lanterne :	1 TA	1 OCu
Torche (2h) :	2 TC	0,2 OCu
Huile (1l.) :	1 TA	1 OCu
Lampe à huile :	5 TA	5 OCu
Boussole :	12 TO	120 OCu
Longue-vue :	10 TO	100 OCu
Sablier :	1 TA	1 OCu
Corde (20m) :	8 TC	0,8 OCu
Ficelle :	1 TC	0,1 OCu
Grappin :	1 TA	1 OCu
Pelle, pioche :	5 TC	0,5 OCu
Bourse :	4 TC	0,4 OCu
Outre (1l.) :	3 TC	0,3 OCu
Besace :	5 TC	0,5 OCu
Sacoche :	6 TC	0,6 OCu
Sac à dos :	1 TA	1 OCu
Trousse de soins :	2 TA	2 OCu
Couverture :	4 TC	0,4 OCu

ARTS & LETTRES

Astrolabe :	30 TO	300 OCu
Encre (litre) :	5 TA	5 OCu
Feuilles d'or :	5 TO	50 OCu
Plume :	7 TC	0,7 OCu
Sceau et cire :	2 TA	2 OCu
Feuille de parchemin :	2 TC	0,2 OCu

Grand parchemin :	1 TA	1 OCu
Papyrus :	2 TC	0,2 OCu
Tablette d'argile :	5 TC	0,5 OCu
Nay (flûte jazîrati) :	6 TA	6 OCu
Flûte escarte :	5 TA	5 OCu
Cithare :	1 TO	10 OCu
Harpe :	3 TO	30 OCu
Lyre :	2 TO	20 OCu
Mandoline :	1 TO	10 OCu
Santour :	15 TA	15 OCu
Tar, Luth :	9 TA	9 OCu
Sistre :	6 TA	6 OCu
Tambour :	2 TA	2 OCu
Zarb :	2 TO	20 OCu



MARCHANDISES

ANIMAUX

Chien de garde :	8 TA	8 OCu
Bœuf :	9 TO	90 OCu
Chèvre :	24 TA	24 OCu
Dromadaire :	15 TO	150 OCu
Mule, âne :	2 TO	20 OCu
Cheval :	10 TO	100 OCu
Cheval de guerre :	25 TO	250 OCu
Éléphant :	80 TO	800 OCu
Chat :	5 TA	5 OCu
Lion :	24 TO	240 OCu
Oiseau exotique :	15 TO	150 OCu
Serpent de compagnie :	6 TO	60 OCu
Singe :	5 TO	50 OCu
Tigre :	30 TO	300 OCu

POUR LES FILOUS

Awalé :	6 TC	0,6 OCu
Dé à six faces :	2 TC	0,2 OCu
Dé pipé :	2 TA	2 OCu
Jeu de Dhamet :	5 TC	0,5 OCu
Jeu de Senet :	1 TA	1 OCu
Pendule :	7 TC	0,7 OCu
Tarot divinatoire :	5 TA	5 OCu
Diamant coupe-verre :	9 TA	9 OCu
Outils de crochetage :	1 TO	10 OCu

POISONS

Cigüe :	9 TA	9 OCu
Datura :	25 TA	25 OCu
Épice du pauvre :	4 TA	4 OCu
Menthe du pénitent :	8 TO	80 OCu
Mercure :	35 TO	350 OCu
Muscarine (Amanite) :	4 TO	40 OCu
Orpiment (Arsenic) :	20 TO	200 OCu
Râkshasa :	8 TA	8 OCu
Riciné :	12 TA	12 OCu
Safran noir (colchique) :	3 TO	30 OCu
Sylvite :	10 TO	100 OCu

ARTISANAT

Amphore :	8 TC	0,8 OCu
Fiole :	5 TC	0,5 OCu
Flasque :	8 TC	0,8 OCu
Tonneau :	1 TA	1 OCu
Tonnelet :	5 TC	0,5 OCu
Bol :	1 TC	0,1 OCu
Encensoir :	1 TA	1 OCu
Gobelet :	1 TC	0,1 OCu
Marmite :	8 TC	0,8 OCu
Narguilé :	3 TA	3 OCu
Pot en terre :	1 TC	0,1 OCu
Tagine :	6 TC	0,6 OCu
Théière :	2 TA	2 OCu
Urne :	2 TA	2 OCu
Vase :	1 TA	1 OCu
Vasque :	3 TA	3 OCu

Coffre :	1 TA	1 OCu
Coffret marquet :	5 TA	5 OCu
Malle :	9 TC	0,9 OCu
Étoffes (par m) :	6 TC	0,6 OCu
Tapis :	4 TA	4 OCu
Mosaïque (par m) :	4 TA	4 OCu
Statue :	5 TO	50 OCu
Statuette argile :	5 TC	0,5 OCu
Statuette métal :	6 TA	6 OCu

ÉPICES (L'ONCE)

Cardamome (Hal) :	1 TC	0,1 OCu
Cumin (Kammn) :	1 TA	1 OCu
Safran (Za'faran) :	1 TO	10 OCu
Cannelle (Karfa) :	5 TA	5 OCu
Carvi (Kerouiya) :	3 TA	3 OCu
Coriandre (Kasbour) :	9 TA	9 OCu
Curcuma (Querkou) :	5 TC	0,5 OCu
Gingembre (Skinjibir) :	8 TA	8 OCu
Gomme arabique (Meska) :	4 TC	0,4 OCu

Laurier (Rend) :	7 TC	0,7 OCu
Marjolaine (Merdekouch) :	6 TA	6 OCu
Menthe (Naana) :	4 TC	0,4 OCu
Muscade (Gouzt ettib) :	5 TA	5 OCu
Poivre noir (Felfel khal) :	1 TC	0,1 OCu
Sangdragon :	5 TO	50 OCu
Sésame (Jeljlane) :	7 TA	7 OCu
Thym (Zaatar) :	3 TC	0,3 OCu

ENCENS (LES 100 G)

Agalloche :	3 TA	3 OCu
Benjoin :	6 TA	6 OCu
Bois de santal :	1 TA	1 OCu
Myrrhe :	1 TO	10 OCu
Oliban :	8 TA	8 OCu
Styrax :	4 TA	4 OCu



CONSTRUCTIONS

EN VILLE

Atelier :	100 TO	1 000 OCu
Boutique :	300 TO	3 000 OCu
Demeure citadine :	650 TO	6 500 OCu
Table :	25 TO	250 OCu
Forge :	120 TO	1 200 OCu
Grange :	35 TO	350 OCu
Immeuble :	1 000 TO	10 000 OCu

À L'EXTÉRIEUR

Tente de bivouac :	5 TO	50 OCu
Maison paysanne :	85 TO	850 OCu
Moulin :	140 TO	1 400 OCu
Puits :	40 TO	400 OCu
Irrigation :	2 TO/ha	20 OCu/ha
Aqueduc :	2 TO/km	20 OCu/km
Pont :	3 TO/mètre	30 OCu/m

GRANDS BÂTIMENTS

Fontaine :	240 TO	2 400 OCu
Monument :	110 TO	1 100 OCu
Place ou pavements :	80 TO/ha	800 OCu/ha
Chapelle :	600 TO	6 000 OCu
Temple/église :	3 500 TO	35 000 OCu
Cathédrale :	7 000 TO	70 000 OCu
Rempart :	20 TO/km	200 OCu/km
Tour de guet :	100 TO	1 000 OCu
Fortin :	500 TO	5 000 OCu
Château :	6 000 TO	60 000 OCu
Palais :	8 000 TO	80 000 OCu



TRANSPORTS

NAVIRES

Bagala (200 tonneaux) :	1 200 TO	12 000 OCu
Zarug (100 tonneaux) :	800 TO	8 000 OCu
Cange (60 tonneaux) :	500 TO	5 000 OCu
Felouque (20 tonneaux) :	200 TO	2 000 OCu
Trirème :	2 000 TO	20 000 OCu

TERRESTRES

Chariot :	8 TO	80 OCu
Chaise à porteur :	4 TA	4 OCu
Sellerie :	1 TO	10 OCu

VOYAGER

Caravane :	4 TO	40 OCu
Navire marchand :	10 TO	100 OCu



MAGIE

RESSOURCES :

Objets de rituels :	2 TA	2 OCu
Livre de sorts :	50 TO	500 OCu

TABLETTES AGALANTHÉENNES

Chance :	12 TA	12 OCu
Contre vents et marées :	24 TA	24 OCu
Détruire ce mur :	38 TA	38 OCu
Détruire les nuages :	48 TA	48 OCu
Enfanter :	24 TA	24 OCu
Malchance :	12 TA	12 OCu

Joie, illumine son visage :	24 TA	24 OCu
Soigne cette maladie :	48 TA	48 OCu
Trouver son chemin :	24 TA	24 OCu

ARTEFACTS

Couche-soleil :	20 TO	200 OCu
Forte Dague :	10 TO	100 OCu
Lampe magique :	20 TO	200 OCu
Tapis volant :	20 TO	200 OCu
Targe Dansante :	100 TO	1 000 OCu
Merveille draconique :	1 000 TO	10 000 OCu
Objet en orichalque :	200 TO	2 000 OCu

