

MINDJAMMER

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Fonction :

Culture :

Génotype :

Âge réel :

Indice technologique :

Gravité d'usage :

Âge apparent :

STATUT

Points Fate :

Restauration :

Stress physique : 1 2 3 4

Stress mental : 1 2 3 4

2 Légère ()

2 Légère ()

4 Modérée ()

6 Grave ()

CONSÉQUENCES

STRES CRÉDIT

Stress crédit : 1 2 3 4

2 C. légères ()

2

4 C. modérées ()

4

6 C. graves ()

6

Concept :

Problème :

Aspect culturel :

Aspects du cadre :

Autres aspects :

ASPECTS

AUTRES EXTRAS

Formidable (+5) :

Excellente (+4) :

Bonne (+3) :

Passable (+2) :

Moyenne (+1) :

COMPÉTENCES

NOTES

PROUesses

HALO